



عالم الإنترنت INTERNÉT WORLD







Dear mothers, fathers, and caregivers:

The internet is a tool that gives your children, and their families a chance to learn, share and communicate. With the many benefits of internet usage, it is nonetheless essential to consider and apply proper safety procedures that ensure your children have a safe online experience.

The National Council for Family Affairs has developed this guide as part of the family awareness program, which is implemented in cooperation with the Arab Gulf Program For Development (AGFUND), in parallel to modern demands. This activity book aims to have a positive impact on raising awareness regarding internet safety through practical steps that you can easily follow to guide your child.

The material within this activity book has been designed and produced in collaboration with Hikayat Simsim, a national family initiative which started in 2003, the joint venture is developed by Jordan Pioneers and the non-profit organization Sesame Workshop, USA.

This activity book has been designed to help you and your children share experiences steps in safety usage of internet that will impact their lives, now and in the future. The playful exercises in this book have been created to protect your children from internet dangers from an early age that last into adulthood. We hope that your children, along with you, enjoy this book as a stepping stone into the beginning of a young journey in the world of internet. Tiny steps lead to larger leaps!

فى هذا الكُتيب سوف تجدون أنشطة مسلية تهدف إلى التوعية بالإستخدام الآمن للإنترنت من سن مبكر، وستجد هذا الكُتيب ممتع وتعليمي في آن واحد، فهو يتضمن بعض الأساسيات المساعدة والإيجابية لاستخدام الإنترنت بأمان.

إعداد المادة العلمية: د. سهى طبال المجلس الوطني لشؤون الأسرة – محور الطفولة تحكيم علمى: أ.د خالد العجلوني **الجامعة العربية المفتوحة** د. حاتم خمرة الجامعة الأردنية د. مثنى القسايمة جامعة الحسين بن طلال السيدة هدية ميرزا خبير طفولة

كتبب الأنشطة هذا جزء من حقبية التوعية بالاستخدام الآمن للإنترنت والتي تضم أيضاً دليل الآباء - قصة - ورقة عمل - DVD يحتوى على فلم قصير موجه للطفل وأُسرته.

ents are owned and licensed by Sesame Workshop. © 2013 Sesame Workshop. All Rights Reserved Hikavat SimSim @ and as

Hikavat Simsim Team:

Khaled Haddad Excutive Producer Dr. Naif Haddad Creative&Art Director/Content Development Lama Hamdan Senior Graphic Designer Karmel Nassar Graphic Designer Alaa Abu Alfoul Assitant Graphic Designer





sesameworkshop

عزيزتي الأم، عزيزى الأب، أعزائى المربون:

إن الشبكة الإلكترونية (الإنترنت) هي أداة تُتيحُ لكم ولأطفالكم فرصاً للتعلم والمشاركة والتواصل، ورغم جميع الفوائد التي قد تتحقق من استخدام الشبكة الإلكترونية (الإنترنت)، لابد من مُراعاة وإتباع إجراءات السلامة المُناسبة للتأكد من أن أطفالكم مرون بخيرات آمنة عند استخدام الإنترنت.

لهذه الغاية، حرص المجلس الوطني لشؤون الأُسرة على تطوير كتاب الأنشطة هذا كجزء من مشروع التوعية الوالدية والذي يُنفذُ بدعم من برنامج الخليج العربي للتنمية (أجفند) تماشياً مع مُتطلبات العصر، ليُسهم في رفع الوعى المُتعلق بالاستخدام الآمن للشبكة الإلكترونية من خلال خطوات عملية مُكنكم اتباعها في توحيه أطفالكم.

تم تصمميم وإنتاج هذه المواد بالتعاون مع مشروع "حكايات سمسم" وهو مبادرة تربوبة وطنية بدأت في عام 2003 كإنتاج مشترك بن مؤسسة الرائدون الأردنيون (Jordan pioneers) والمؤسسة الامريكية غير الربحية "ورشة سمسم" (Sesame .(workshop

نرجو أن تستمتعوا مع أطفالكم بكل ما يقدمه هذا الكُتيب، فهذا الكُتب نقطة بداية لرحلة صغار السن في عالم الإنترنت. تذكر أنه خطوات صغيرة تؤدى إلى قفزات أكر!

> فريق حكايات سمسم: خالد حداد المنتج المنفذ د. نايف حداد المدير الفني/ المحتوى التربوي لمى حمدان مشرفة تصميم جرافيك کرمل نصار مصمہ جرافیک آلاء أبو الفول مساعد مصمم جرافيك







الطريق إلى عالم الإنترنت A journey in the world of internet

تهدف اللعبة إلى تعريف طفلك ببعض الأمور اليومية التي قد يواجهها عند استخدامه للإنترنت. قم بقص ورق أرقام السحب والشخصيات الموجودة على جانب الصفحة واستخدم الأرقام بدلا من حجر النرد (إذا لم يتوافر لديك) واستخدم الشخصيات كأحجار لتحريك اللعبة. الفائز هو من يصل أولاً إلى خانة النهاية رقم ٢٠ بشرط أن يلتزم بقواعد اللعبة الآتية:

- ضع قطع اللعبة مقلوبة عند نقطة البداية وليسحب كل منكم شخصية، على كل لاعب سحب أوراق الأرقام (أو رمي حجر النرد)، ويبدأ باللعب من يحصل على الرَّقْم الأكبر.
- يتناوب اللاعبون على سحب أوراق الأرقام (أو رمي حجر النرد)،
 ويتقدّمون حسب الرَّقْم الذي يحصلون عليه، وفي حال وقوف
 أحدهم على خانة خاصة، فإنَّ عليه اتِّباع التعليمات الموجودة فيها.

This game aims to introduce your child to some daily actions for using the internet.

Cut the papers with numbers and characters on the side of the page and use them instead of a dice (if you don't have any) as game pieces.

The winner is the first person to reach the end with the number 20 following the rules of the game:

 Place the game piece upside down at the beginning. Every player is to take a numbered paper (or throw the dice), the player with the highest number starts
 the game.

Players alternate in taking a paper (or throwing the dice) and move forward according to the number they get. When a player reaches a special spot, he or she should follow the istructions it provides.



يقوم إلمو بعمل برنامج يومي له بعد عودته من المدرسة.

- ساعد إلمو في ترتيب أولوياته بالشكل الصحيح (مستعيناً بمُلحق الملصقات المرفق في هذا الكُتَيب).
- ضع داخل الساعة، المدة الزمنية المُناسبة لكل نشاط ضمن البرنامج اليومي.

Elmo sets a daily schedule for himself after he comes back from school.

- Help Elmo prioritize his activities place a number for each timeframe (using the stickers sheet attached to this book).
- Place a duration for each daily activity inside the timeframe.

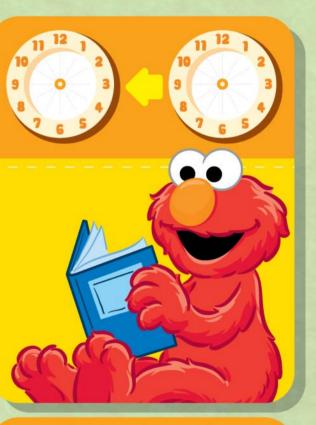




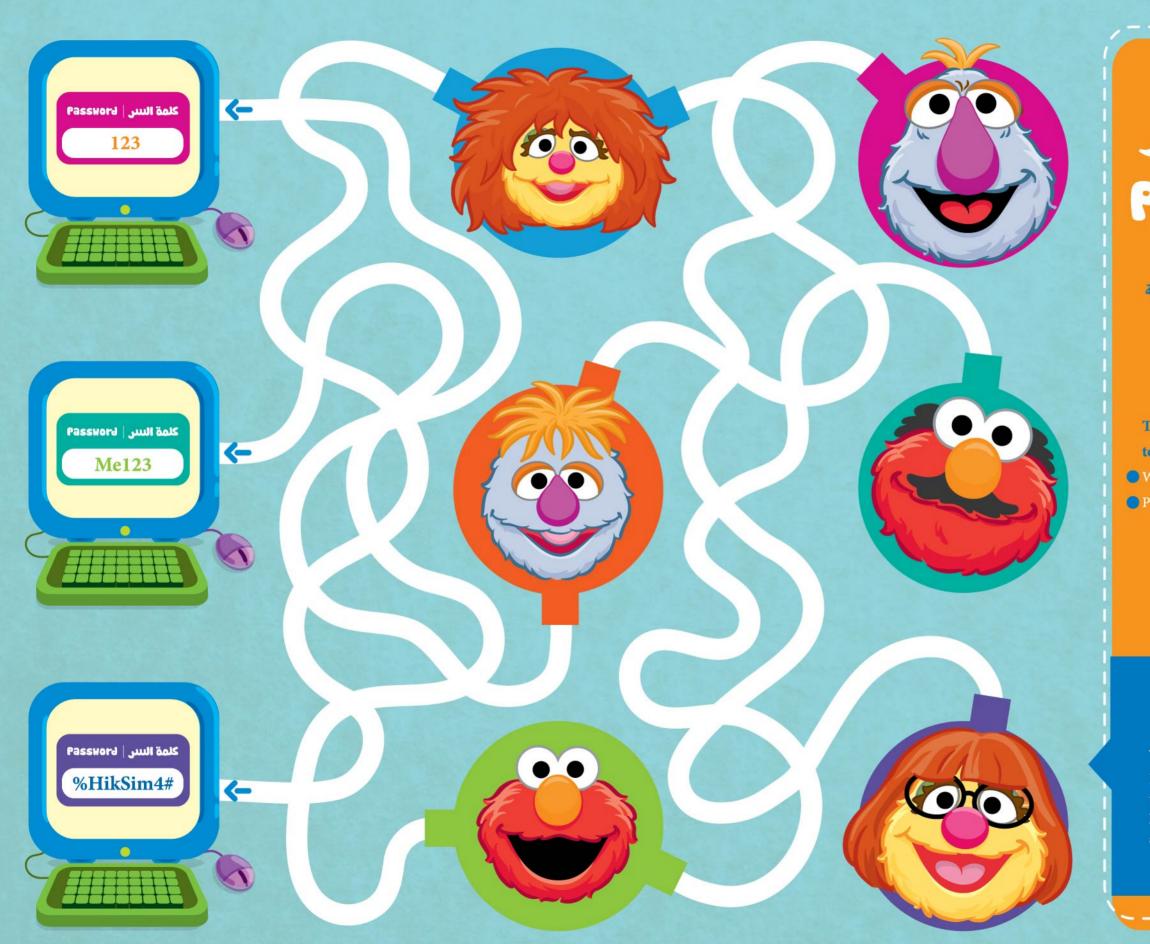
وقت الإنترنت Internet time







وقت الدراسة Studying time



كلمة السر Password

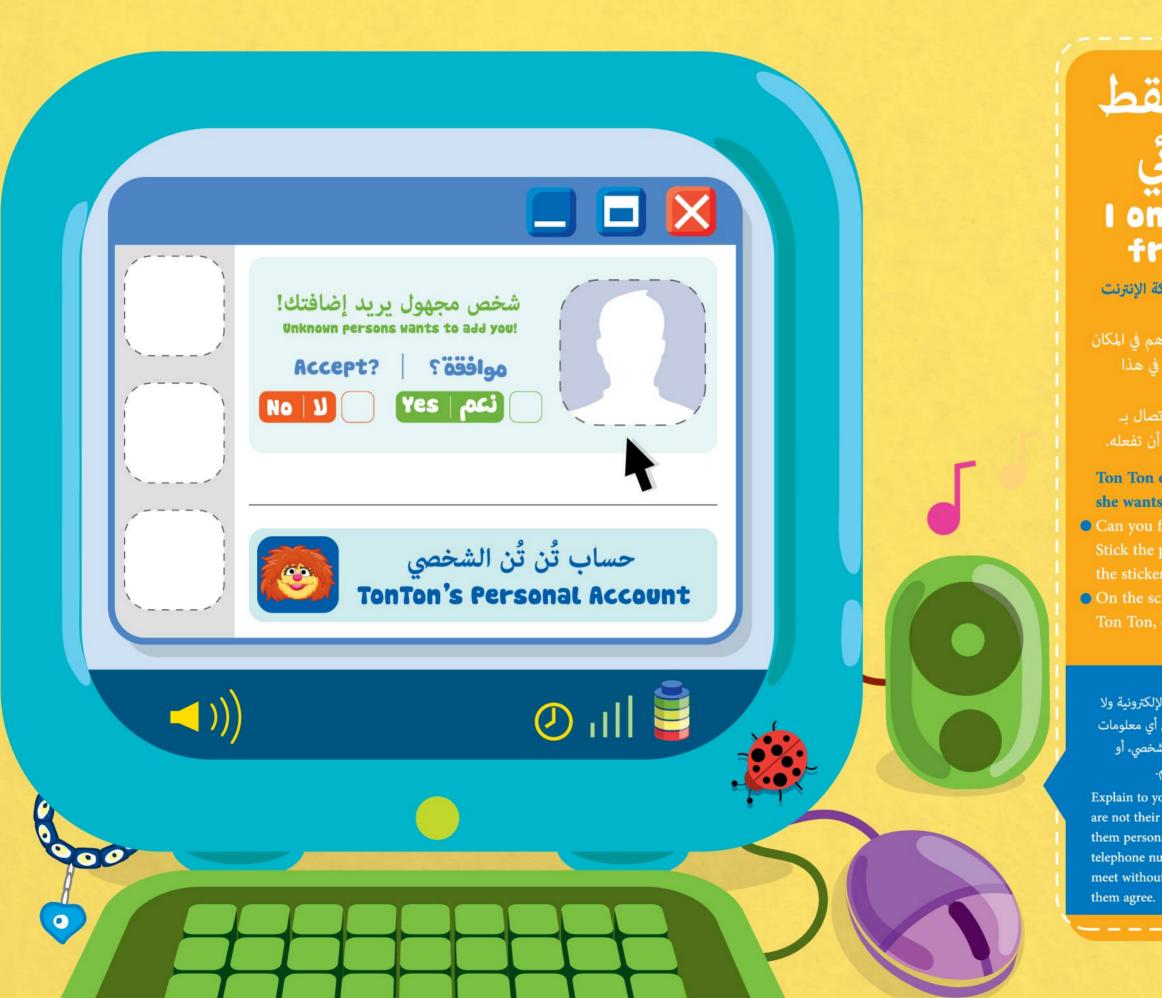
يحاول كل من تُن تُن وجُل جُل وإلمو إختيار كلمة السر. حدد من سياعدهم في وضع كلمة السر. من اختار منهم أقوى كلمة سر؟

Ton Ton and Jul Jul and Elmo are trying to choose a password.Who will help them create a password?

Pick the strongest password.

وضِّح لطفلك أنه بإمكانك مُساعدته في تطوير كلمة سر قوية، تتكون من أحرف وأرقام وأشارات وأن يتجنب كشفها لأي كان.

Explain to your child that you can help them create a strong password, using letters, number, and symbols, and to avoid sharing it with anyone.



أنا أتحدث فقط مع أصدقائي I only talk to my friends online

تُن تُن تتحدث فقط مع أصدقائها عبر شبكة الإنترنت وتريد مشاركة صورها الشخصية معهم. هل تستطيع تحديد أصدقائها؟ ألصق صورهم في المكان المناسب (مستعيناً جُلحق الملصقات المرفق في هذا الكُتَيب). يظهر على الشاشة شخصٌ غريبٌ يحاول الاتصال بـ

"تُن تُن"، ضع الإجابة الصحيحة عما يجب أن

Ton Ton only talks to her friends online, and she wants to share her pictures with them.Can you find her friends?

Stick the pictures in the correct place (using the stickers sheet attached to this book).
On the screen a stranger has tried to contact Ton Ton, circle the proper reaction.

وضَّح لطفلك بأن الغريبَ الذي يلتقيه عبر الشبكة الإلكترونية ولا يعرفه ليس صديقه أبداً، وينبغي أن لا يُصرح له عن أي معلومات تتعلق بهويته الشخصية، أو رقم هاتفه أو عنوانه الشخصي، أو يُرتِّب معه لقاءات دون إعلام أفراد أُسرته ومُوافقتهم.

Explain to your child that strangers they meet online are not their friends, and they shouldn't share with them personal information about their identity, or telephone number, or home address, or to arrange to meet without informing family members and having them agree.

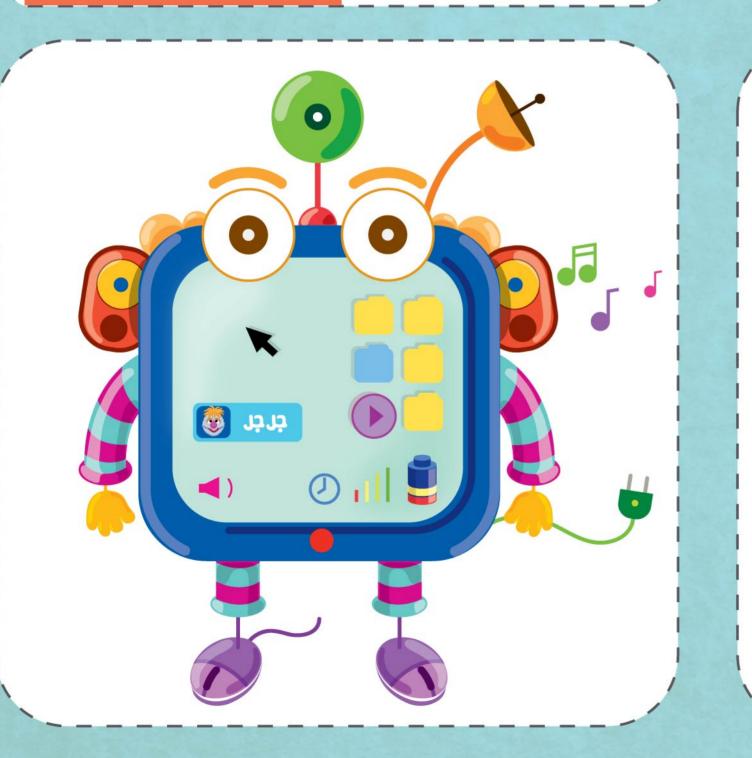


أمامك صورتان متقاربتان جداً، جد الفروق الثلاثة عشر بين الصورتين.

You have two very similar images. Find the 13 differences between the two images.

إن تغطية كاميرا الشبكة الإلكترونية (الإنترنت) عند عدم استخدامها يحمي من إختراقها عن بعد وتشغيلها من قبل الغرباء.

Covering the web camera when you aren't using it protects you from hackers who activate it without you knowing.





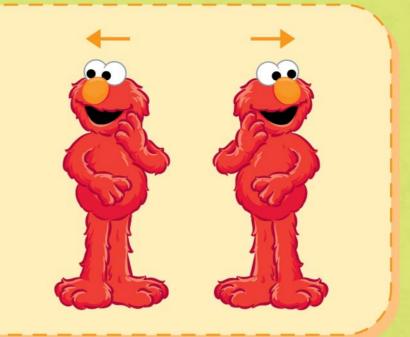
هنالك العديد من الآثار الصحية السيئة الناجمة عن الجلوس الطويل أمام شاشة الحاسوب، والتي قد تُسبب بعض المخاطر لجسمك، وتجعل جسمك مُرهقاً وتعباً، لذا يقوم إلمو يومياً بعمل أربعة تمارين بسيطة لتجنب بعض الآثار الصحبة السبئة.

🔴 شارك إلمو وقم بعملها بعد الجلوس لفترة أمام شاشة الحاسوب.

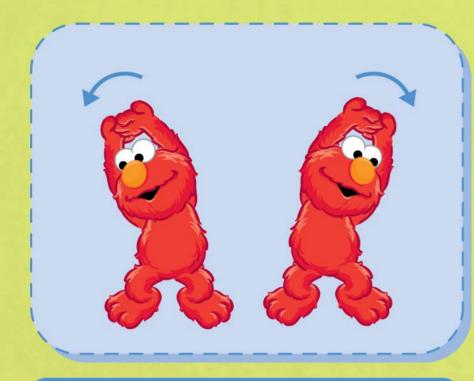
- issues.
- the computer.

١- الوضع الأمثل للعمل على الحاسوب يكون بوضع الشاشة بحيث يكون مركزها في مستوى . أنف الشخص الجالس أمامها، وتُوضع لوحة المفاتيح بحيث تكون الأكتاف في وضع معتدل(غير مرفوعة للأعلى) ويكون الكوع مثنياً بزواية قائمة والمعصم مسترخياً. ٢- الوضع الطبيعي للرأس هو أن يكون على استقامة واحدة مع العمود الفقرى ويمكن التأكد من ذلك عند النظر للشخص من أحد جانبيه فتكون الأذن على استقامة واحدة مع الكتف، فكلما زادت حركة الرقبة للأمام عن هذا الوضع زاد الضغط على فقرات وعضلات الرقبة. ٣- مراعاة إغلاق شاشة الحاسوب بن ساعات العمل (٥ دقائق) مثلاً بعد كل ساعة، يتم خلالها النظر إلى مسافات بعيدة (منظر طبيعى بعيد) لإراحة عضلات العين.

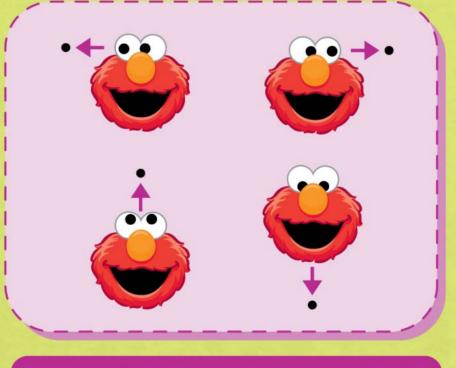
1- The ideal seating position while using the computer is to have the screen situated in parallel to the user's nose. The keyboard should be placed at a position comfortable to the shoulders (not raised) the elbow is bent 90 degrees, while wrists are relaxed. 2- The natural position of the head is to look straight ahead in parallel to the spine, you can check this out by looking at someone from many sides, the ears are aligned with the shoulders. The more you move your neck straight ahead in this position the more strain you add to your spine and neck muscles. 3- It is important to turn off the computer screen during working hours for 5 minutes every hour, and to look faraway (outside for example) to relax the eyes.



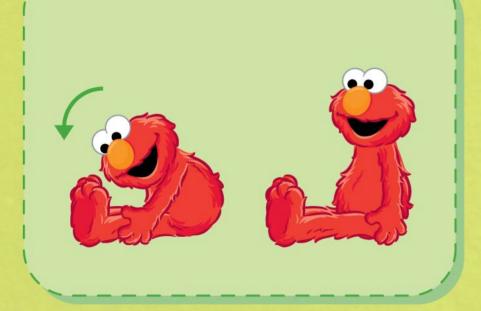
إلمو يُحرك رقبته إلى اليمين والبسار Elmo moves his ne ck right and left



إلمو يُحرك ظهره مِين ويسار Elmo moves his back right and left



إلمو يحرك عينيه في كافة الاتجا هات (چين، يسار، فوق، تحت) Elmo moves his eyes in every direction (left, right, up and down)



إلمو يُحرك ظهره إلى الأمام والخلف Elmo moves his back to the front and back

تمارين إلمو الصحية Elmo's workout

There are many bad health related issues that result from sitting in front of the computer screen for long periods of time that has negative effects on your body, which makes you tired.

Elmo does these four simple exercises to avoid these negative

Join Elmo in these workouts after sitting for a while in front of



ما الذي

After identifying good habits to protect you from the dangers of the internet, circle the option which does not belong in the group.

وضِّح لطفلك أن المواقع المقتصرة على من هم فوق (١٨) سنة، تعكس تحذيراً هدفه حمايته. لذا من مصلحته أن يلتزم بعدم الدخول إليها.

What does not belong?

الآن، وبعدَ تعرُّفك على بعض العادات الجيدة للاستخدام الآمن للإنترنت، ضع دائرة حولَ ما لا ينتمي إلى المجموعة.

Explain to your child that websites permitting users above 18 years old is a warning to protect your child from offensive content and it is in their best interest to commit to such warnings.



کلهات مفیدة Useful Words

أعد ترتيب الكلمات للحصول على جمل مفيدة

Create useful sentences by rearranging words





Hikayat SimSim Ø and associated characters, trademarks and design elements are owned and licensed by Sesame Workshop. © 2013 Sesame Workshop. All Rights Reserved.



محکایات سمسری الاسته المجلس الوطنی لشوون الاسره المجلس الوطنی لشوون الاسره